



FORSKER-
FABRIKKEN

NUMEROCOLOR



Her er et spill som utvikler den grunnleggende tallforståelsen hos barn på en spennende og motiverende måte.

Spillet lærer barn å håndtere mengder fra en til seks ved å bruke prikker som på en terning, telle på fingrene eller forstå tallsymboler. I tillegg gir spillet trening i å følge instruksjoner og å rette feil.

FØR DERE BEGYNNER

Bli kjent med brikkene

Jobb først med brikker som tar for seg mengder fra en til tre. Se f. eks. på brikkene med to fingre som peker opp, to prikker og tallet to. Det finnes to av hver type brikke. Kan dere sortere alle som er like? Kan dere samle brikker fra en til tre med prikker, fingre og tallsymboler?

Når barnet er fortrolig med mengder fra en til tre, kan dere fortsette med mengder fra fire til seks.

Selv om et barn mestrer mengder fra en til tre, kan det ta flere måneder før barnet forstår hva fire betyr. Så kanskje dere må vente en stund før dere er klare til å jobbe med alle mengdene fra en til seks.

Bli kjent med oppgavekortene

Oppgavekortene har en bakside med fasit og en forside med en oppgave. På baksiden er det også et nummer fra 1 til 24 som sier noe om vanskelighetsgraden på oppgaven. Jo høyere nummer, dess vanskeligere oppgave.

I heftet som følger med spillet, finner du en engelsk oversikt over oppgavene på de ulike kortene på side 9. Den viser blant annet at oppgavekort 1-3, 7-9, 13-15 og 19-21 har oppgaver med tallene en til tre. De øvrige kortene har oppgaver med tallene fire til seks.

På forsiden av oppgavekortene er det sirkler, bamser eller kvadratiske former i ulike farger. På de vanskeligste

oppgavekortene, har disse figurene også forskjellig størrelse. Slik vil barna gradvis innse at hvis de f. eks. skal telle røde sirkler, så har det ingen betydning om noen er små og andre er store.

Slik spiller dere med ett barn

- Velg et oppgavekort som passer i vanskelighetsgrad.
- La barnet få en brikkeholder av plast og legg den oppå en fargestripe. Fargestripen skal ligge med det blå feltet til venstre og det lilla til høyre.
- La barnet se på kortets forside. Symbolet nederst i høyre hjørne viser om dere skal jakte på tall, fingre eller prikker.
- Hvor mange blå figurer er det der? La barnet velge brikke og forklare hvorfor det velger akkurat den brikken.
- Fortsett med de andre fargene til dere er ferdig med stripen. Snu så kortet og se om brikkene stemmer med fasiten. Hvis de ikke stemmer, er det bare å rette feilen.

Slik spiller dere med to, tre eller fire barn

Barna kan ha en fargestripe og brikkeholder hver, og så gir du dem to ulike oppgavekort eller de kan løse det samme kortet. La de gjerne hjelpe hverandre.

Det er også mulig å spille med tre og fire barn, for det er fire fargestriper i esken, men da kan ikke alle ha plastholder. I stedet legger dere bare brikkene rett oppå fargestripene. For å ha nok brikker, bør dessuten to av barna jobbe med oppgaver som fokuserer på mengder fra en til tre og de to andre med oppgavekort som trener forståelse for mengder fra fire til seks.

