



KODING FOR DE MINSTE

Å løse koder er moro, og her er et spill som gir trening i akkurat det.

Spillerne får en kode med seks eller ni kommandoer. Målet er å finne veien i et rutenett ved å følge disse instruksjonene som har mye til felles med kommandoer i et dataprogram. Derfor gir spillet et grunnlag for å lære programmering. Samtidig får dere fin trening i å bruke ord som beskriver retning og plassering.

Før dere begynner

Gjør dere kjent med alle delene spillet består av. Se først på de to typene brett dere kan spille på. På tre av dem er det et rødt havtema, og på tre andre er det skogstema. Alle disse brettene har en rød og en gul side. Den røde siden skal spilles vertikalt med røde kodekort, og den gule siden blir brukt horisontalt med gule kodekort.

På kodekortene finner dere en serie med kommandoer. Alle starter med en illustrasjon, og dere skal begynne på denne figuren. For å ikke avsløre hva som er målet, ender de med et spørsmålstegn. På baksiden av kodekortet finner dere figuren som er målet.

Kodekortene som spilles med vertikale brett er lettest, for de består kun av 6 kommandoer. De horisontale er vanskeligere for de består av 9 kommandoer. Alle kortene i hver kategori er nummerert, og det er lurt å starte med de minste numrene og jobbe seg oppover.

Slik spiller dere med ett barn

- Se på kodekortene og snakk om hva pilene betyr. Dere skal legge ut brikker i de retningene pilene beskriver, som da altså blir opp, ned, til høyre og til venstre.
- Se på spillebrikkene. De ensfargede blir brukt når dere følger instruksjonen til en pil. De med symboler bruker dere der det er tilsvarende bilde på spillebrettene. Se på alle symbolene på kortene og finn de tilsvarende brikkene

før dere begynner. Snakk om hva de forestiller.

- Velg et spillebrett med skogstema og legg det inn i plastdekselet. Velg så kodekort 1 med seks kommandoer. Følg instruksjonene som leder dere fra sopp til ugle. Gjør det samme med de neste fem kortene. Når dere får for få brikker, bruker dere brikker fra koder dere allerede har løst.
- Ta et spillebrett med havtema når dere spiller videre. Bruk nå kodekortene med kommandoer som er nummerert fra 7-12. De har også seks kommandoer.
- Deretter kan dere spille med kodekortene som har ni tema på samme måte og bruke spillebrettene horisontalt.

Tips

Noen figurer blir ikke dekket med instruksjonskortene. Kanskje dere kan lage egne instruksjoner for å komme frem til dem?

Lag gjerne egne koder ved å tegne en serie instruksjoner på papir.

Slik spiller dere med to barn

Barna kan ha hvert sitt spillebrett inni et plastdeksel. Deretter kan de løse en kode annen hver gang, eller et barn kan jobbe med havkoder mens et annet barn jobber med skogkoder.

Slik spiller dere med tre til seks barn

Hvert barn får et spillebrett, og dere legger dem ikke inn i noe deksel, for det er ikke nok til alle. Så spiller dere uten å bruke brikkene. I stedet flytter dere en finger kommando for kommando. Klarer dere å videreutvikle spillet. Kan det bli en bingo? Kan dere lage kjempevanskelige kommandoer for hverandre. Kan dere kombinere flere brett? Mulighetene er mange.

